레고 대전

* 원하는 파츠를 조립 (파츠는 몸통/다리/무기)
  + 파츠는 각각 3종류
* 3인칭(플레이어의 시야를 제한을 주어 긴박감 부여 가능)
* 플레이 방식
  + 유저는 자신의 캐릭터를 자유롭게 커스터마이징(무기 몸통 다리)
  + 상대방의 캐릭터를 격파
  + 아이템 ( 수리 / 총탄 )
* 특징
  + 로봇 컨셉 – cyperpunk(파트 컨셉아트 완성)
* 해야할일
  + 3D 프레임워크 (scene / shader) -> 보면서 scene이라도 완전 구현 / shader
  + 파츠 최소 1세트 2세트 완성 파츠 각각 리깅.
  + 맵 타일 -> 2주뒤에 뵙겠습니다.
  + UI -> 2주뒤에 뵙겠습니다.

뷰 - 3인칭 (카메라 캐릭터 중심으로 360도 회전 가능[상하의 제한있음 20-70도])

무기 - 검/ 총 ….etc

다리 – 이동속도의 페널티 및 보너스에 영향 / 몸통선택에 영향을 줌

몸통 – 무기선택에 영향을 끼침(특정 무기와 다리의 조합을 제약을 둬 밸런스 조절 +alpha로 장갑수치)